

**Občanské sdružení GOADA** ve spolupráci s **kavárnou a čajovnou Kačaba** a **Útvarem koordinace evropských projektů města Plzně** vyhlašuje soutěž

# ***Hrou pro Plzeň***

***kreativní soutěž na motivy města Plzně a roku 2015***

## ***Hlavní myšlenky a cíle***

Myšlenkou akce je zapojení kreativním a hravým způsobem nejširší veřejnosti k zamyšlení se nad tím, co pro nás naše město a region symbolizuje, čím je pro nás zajímavé, čím nás inspiruje.

Akce se koná na podporu plzeňské kandidatury na titul Evropské hlavní město kultury 2015.

Nedílnou součástí projektu je spojení s kavárnou a čajovnou Kačaba, jakožto chráněnou pracovní dílnou, kterou se snažíme podporovat v její snaze sblížit lidi postižené s okolním světem, jehož postižení třeba jen není patrné.

Hlavním tématem a cílem akce je **nalezení nejlepších prototypů her na zadané téma či za použití zadaných komponent** (viz Podmínky...).

Jako doprovodné téma je **napsání literárního dílka libovolného útvaru** na zadané téma (viz Podmínky...).

Výsledky kreativní soutěže budou použity i dále, tedy rozhodně nezapadnou. Vítězné výtvary budou prezentovány na internetových stránkách a použity ke kandidátské přihlášce Plzně do projektu „Evropské hlavní město kultury 2015“. Nejlepší literární dílka mohou být v případě souhlasu otištěna.

## ***Informace o kreativní soutěži***

**Soutěž probíhá od 1. do 15. června 2009.**

Ústředním místem celé akce je Plzeň, konkrétně **kavárna a čajovna Kačaba** (Prokopova 17, naproti Komornímu divadlu). Najdete zde nejen příjemné prostředí, ale i vytištěné propozice a přihlášky a podklady pro výrobu hry, včetně materiálu, který lze použít. Rovněž se zde výsledky tvůrčí činnosti spolu s vyplněnou přihláškou odevzdávají.

**Přihlášení účastníků** se sestává z odevzdání vytvořeného prototypu hry nebo literárního dílka společně s vyplněnou přihláškou **nejpozději do konce otevírací doby Kačaby dne 15. června 2009.**

Během akce mohou zájemci o účast získat informace o soutěži **v kavárně a čajovně Kačaba** a na stránkách o. s. Goady, **www.goady.eu**.

Po skončení soutěže bude následovat vyhodnocení prototypů her i napsaných literárních útvarů. Jména výherců budou zveřejněna dle počtu přihlášených účastníků, zřejmě před začátkem prázdnin. V té době proběhne ještě jedno setkání v Kačabě, kdy budou nejlepším autorům předány ceny.

**Hodnoceny budou zvlášť výsledky práce dětí a zvlášť dospělých.**

**Vítězné výtvary budou odměněny hodnotnými cenami:** vítězné hry zajímavou společenskou hrou, literární dílka pak specialitkami Kačaby.

## **Postup a podmínky pro účast v kreativní soutěži**

### **A) Vytvořte prototyp společenské hry dle jednoho z těchto kritérií:**

1. **hra, ve které použijete logo projektu Plzeň město kultury 2015 libovolným způsobem** (viz obrázek; můžete použít námi dodaný tisk v Kačabě či vlastní, stříhat jej, upravovat, modelovat apod.),



2. **hra, jejímž tématem bude Plzeň,**

(jako další komponenty lze nepovinně použít: knoflíky, kulaté korálky, plastelínu, špejle, maximálně 5 kartónových čtverců 12x12 cm, rovnoramenné látkové trojúhelníky, drátky)

**a sepište její pravidla, aby ji bylo možno zahrát,**

### **B) nebo napište libovolné literární dílko** (povídku, pohádku, esej, fejeton, báseň nebo i vzkaz či poselství...), které vyhoví následujícím kritériím:

1. bude na **téma: Plzeň jako hra**
2. budou v něm **použita slova: Plzeň, kultura, 2015**

### **C) Poté vyplňte přihlášku,** kterou naleznete v Kačabě či na stránkách Goada o. s.: [www.goada.eu](http://www.goada.eu), **a odevzdejte ji v Kačabě nejpozději do 15. června večer společně s výsledkem své tvořivosti.**

Prosíme, pošlete nám pravidla ke hře či text literárního díla i v elektronické podobě na mail: [goadaos@gmail.com](mailto:goadaos@gmail.com).

### **D) Výsledky práce dětí a dospělých budou hodnoceny odděleně. Hry budou navíc vyhodnoceny zvlášť i v obou svých kategoriích.**

Autoři vítězných her obdrží tedy jako odměnu ve čtyřech kategoriích zajímavé společenské hry. Autoři vítězných literárních děl kromě věhlasu získají v dospělé i dětské kategorii pozvání na specialitky Kačaby.

## **Poznámky**

- Prosíme, respektujte autorská práva a nepřihlašujte hru či literární dílko cizí nebo již v nějaké formě vydané.
- Je možné přihlásit hry i ne zcela dokončené, kde bude jasný koncept a myšlenka. Hry hotové ale mohou být při shodném umístění zvýhodněny.
- Grafické zpracování prototypu hry není základním hodnotícím kritériem. Ale čím funkčnější a lepší prototyp, tím větší radost bude hru hrát.

Informace najdete na stránkách o. s. GOADA ([www.goada.eu](http://www.goada.eu)). Budete-li potřebovat s něčím z naší strany pomoci, kontaktujte nás.

Dokumenty v elektronické podobě zasílejte na mail: [goadaos@gmail.com](mailto:goadaos@gmail.com).

## Organizátoři

Kreativní soutěž vyhláší **občanské sdružení GOADA** ve spolupráci s **kavárnou a čajovnou Kačaba** a **Útvarem koordinace evropských projektů města Plzně** na podporu plzeňské kandidatury na titul Evropské hlavní město kultury 2015.

### **GOADA o. s.**

Na počátku vzniku byl festival deskových her Goliáš a David 2006. V euforii z úspěchu prvního ročníku festivalu vzniklo sdružení, které má za cíl šířit mezi lidmi osvětu a ukazovat dětem, rodinám s dětmi, ale i dospělým, tedy hráčům i lidem bez herních zkušeností, možnosti rozšíření společného trávení volného času právě prostřednictvím společenských her, popřípadě využití těchto her jako zábavnější formy vzdělávání.

V současné době máme za sebou 3 ročníky festivalu Goliáš a David, desítky menších akcí v Plzni a okolí, spolupráci s mnoha sdruženími a neziskovými organizacemi... a před sebou, jak věříme, ještě bezpočet akcí dalších.

### **Kavárna a čajovna Kačaba**

Provozovatelem Kavárny a čajovny Kačaba je obecně prospěšná společnost MOŽNOSTI TU JSOU, jejímž posláním je měnit v plzeňském regionu situaci lidí se zdravotním postižením na trhu práce poskytováním obecně prospěšných služeb a dalších souvisejících aktivit.

Společnost zaměstnává 22 osob se zdravotním postižením, z toho 18 jich pracuje v Kačabě. Pro devět osob zde probíhá pracovní rehabilitace.

### **Útvar koordinace evropských projektů města Plzně**

Byl zřízen k 1. březnu 2005 **jako příspěvková organizace statutárního města Plzně**. Jejím hlavním cílem je koordinace dotačních projektů.

Soustřeďuje se především na přípravu evropských projektů, na zpracování žádostí o dotace, na řízení a realizaci projektů a jejich následné administrativní vypořádání. Zároveň byl pověřen přípravou kandidatury města Plzně na titul Evropské hlavní město kultury 2015.

Pro faktickou přípravu kandidatury byl sestaven projektový tým.

### **Poslání loga**

Logo vzešlo z výtvarné soutěže, autorkou je studentka. Hlavním motivem jsou čtyři řeky, které se na území města slévají v jedinou. Též naznačuje tvar České republiky, kterou by město Plzeň v roce 2015 rádo prezentovalo v oblasti kultury. Logo se stalo nejen logem kandidatury města Plzně na titul „Evropské hlavní město kultury 2015“, ale také novým logem (značkou) města Plzně pro období kandidatury, tj. do roku 2010. Logo má ale zároveň další rozměry, které naznačují pohyb, energii, jež se slévá v centrálním bodě coby hlavním hybateli aktivit, tedy v městě Plzeň, a vyvěrá do dalšího rozměru, přesahu. Město Plzeň je tedy jakýmsi otevřeným prostředníkem kultury, který soustředí, resp. vytváří podmínky a zároveň podněcuje aktivity nejrůznějšího druhu.